

## Règle du jeu « Qui est-ce ? fonctions affines »



Le jeu se joue à deux joueurs qui ont chacun une feuille avec les 25 représentations graphiques de fonctions affines.

Chaque joueur choisit une des 25 représentations graphiques que l'autre joueur doit retrouver.

Chacun doit poser tour à tour des questions fermées (maximum 6 questions) et élimine les représentations graphiques qui ne correspondent pas à la réponse.

Le premier joueur à avoir deviné la représentation graphique choisie par l'autre a gagné.

Si aucun des joueurs n'a trouvé au bout de 6 questions, c'est un match nul.

### Exemples de questions :

- La fonction est-elle croissante (décroissante) ?
- Le coefficient directeur de la fonction est-il positif (négatif, nul) ?
- Est-ce que la représentation graphique passe par l'origine du repère ?
- La droite est-elle parallèle à l'axe des abscisses ?
- L'ordonnée à l'origine est-elle positive (négative) ?
- L'ordonnée à l'origine est-elle un entier ?
- La pente est-elle plus grande que 1 ?

$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$
$d_6$	$d_7$	$d_8$	$d_9$	$d_{10}$
$d_{11}$	$d_{12}$	$d_{13}$	$d_{14}$	$d_{15}$
$d_{16}$	$d_{17}$	$d_{18}$	$d_{19}$	$d_{20}$
$d_{21}$	$d_{22}$	$d_{23}$	$d_{24}$	$d_{25}$

Questions : 1 2 3 4 5 6