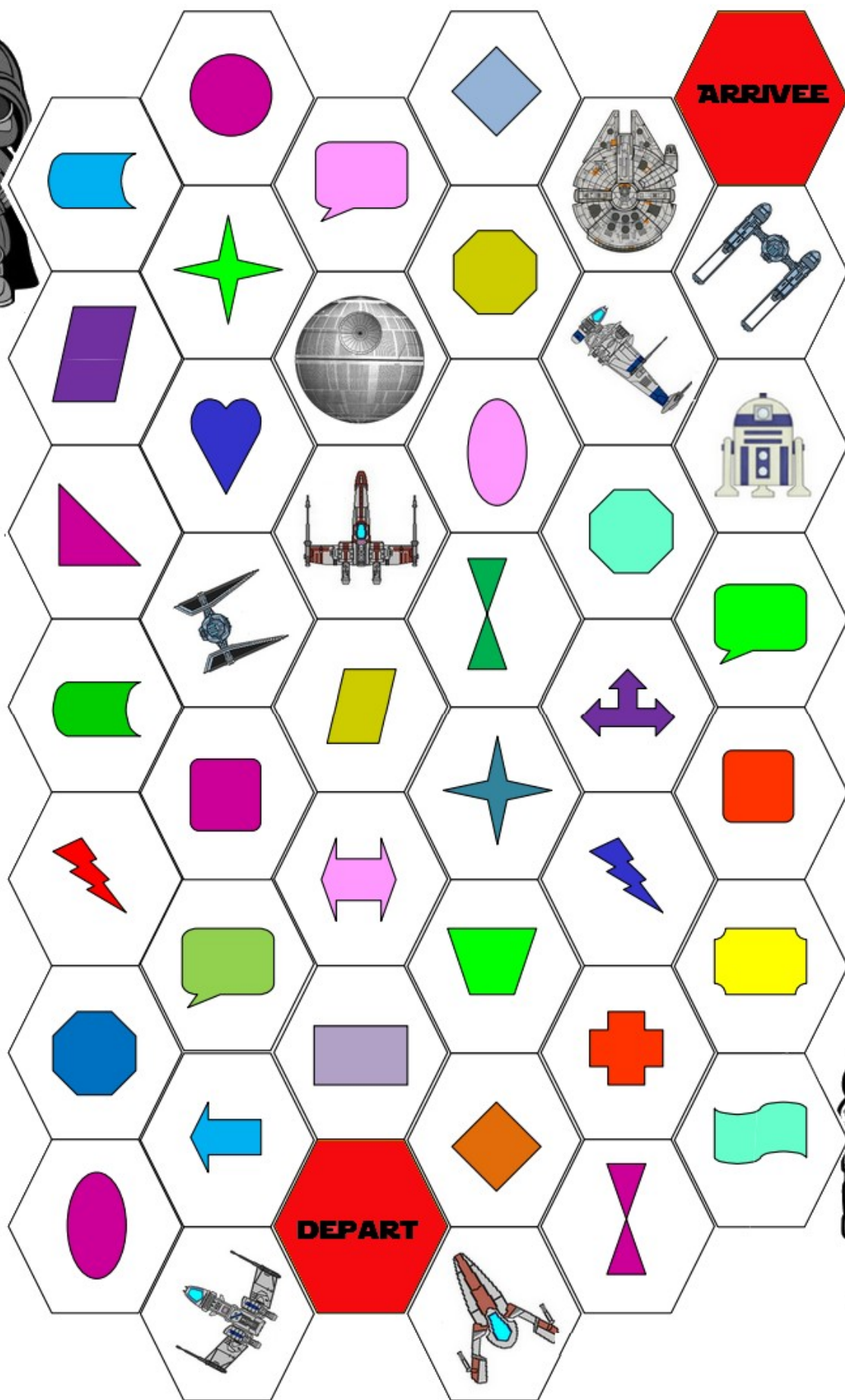


**regle du jeu :**

Chaque joueur place son pion sur la case "départ". A tour de rôle ils font tourner la roulette et se déplacent sur une case répondant à la contrainte donnée. Si aucune case n'est accessible, le joueur reste sur place. Le gagnant est celui qui arrive en premier sur la case "arrivée".



# AXES ET CENTRES



# DE SYMÉTRIE





